



Pelikirja Vanhemmille

Toimintakausi 2017-2018

SÄÄNNÖT VANHEMMILLE

Vanhemmat:

- Huolehtivat, että pelaajat ilmoittautuvat tapahtumiin nimenhuudossa <https://nimenhuuto.com/>
- Huolehtivat, että pelaajilla on edellytykset olla ajoissa paikalla
- Huolehtivat, että pelaajilla on asianmukainen varustus jokaiseen joukkueen tapahtumaan.
- Kannustavat kaikkia joukkueen pelaajia tasapuolisesti
- Huolehtivat, että pelaaja tulee harjoituksiin ja otteluihin levänneenä ja muutenkin valmiina harjoittelemaan
- Osallistuvat vanhempainpalaveriiniin, mikäli jättää osallistumatta, ei ole myöskään vaikutusvaltaa

Palaute joukkueen toiminnasta annetaan erillisellä palautelomakkeella. Lomakkeen pohjalta käydään keskustelu tarpeen mukaan Valmentajan ja/tai Joukkueenjohtajan kanssa.

JALKAPALLON TAKTINEN TERMISTÖ

Hyökkäyspelaaminen:	Pelin vaihe, jossa joukkue hallitsee palloa ja pyrkii tekemään maalin
Puolustuspelaaminen:	Pelin vaihe, jossa joukkue ei hallitse palloa ja pyrkii riistämään pallon
Tilanteenvaihto +:	Pelin vaihe, jossa joukkue siirtyy puolustusvaiheesta hyökkäysvaiheeseen (pallonriisto)
Tilanteenvaihto -:	Pelin vaihe, jossa joukkue siirtyy hyökkäysvaiheesta puolustusvaiheeseen (pallonmenetys)
Positiivinen peliasento:	Peliasento, jossa pelaajan rintamasuunta on vastustajan maalia kohti
Kylkiasento: kohti	Peliasento, jossa pelaaja on kyljet maaleja kohti
Negatiivinen peliasento:	Peliasento, jossa pelaajan rintamasuunta on omaa maalia kohti
Painopisteen siirto:	Tilan voittaminen vaihtamalla hyökkäyksessä käytettävää laitaa.
Kenttätasapaino:	Joukkueen jakautuminen kentälle. Hyvä kenttätasapaino antaa edellytykset laadukkaille tilanteenvaihdoille.
Pystyynjuoksu:	Juoksu vastustajan päätyrajaa kohti.
Kymppialue:	Vastustajan puolustuslinjan ja keskikentän välinen tyhjä tila.
Pelintekijäalue:	Vastustajan hyökkääjien ja keskikenttäpelaajien välinen tila.
Prässäminen:	Vastustajan hyökkääjältä tilan voittaminen liikkumalla palloa kohti.
Vetäytyminen:	Tilan voittaminen oman puolustuslinjan selustasta liikkumalla lähemmäs omaa maalia puolustusvaiheessa.

PELIMUODOSTELMA

Pelimuodostelma määrittää joukkueen pelaajien lähtötilanteet seisovassa tilanteessa. Muodostelma on yksi osa joukkueen taktiikkaa. Joukkueemme pelimuodostelmat ovat 9v9-pelissä 1-2-4-1-1 ja 1-3-2-3. Joukkue vaihtaa pelimuodostelmaa keväällä, kun joukkue on oppinut hallitsemaan ensimmäisen muodostelman

Joukkueen pelimuodostelmien valintaan on seuraavat perustelut:

1. Palvelevat 1-4-3-3 pelijärjestelmän pelaamista 11v11 peliin siirryttäessä
2. Toinen muodostelmista (1-2-4-1-1) antaa hyvät edellytykset keskusta-alueen hallintaan ja modernin pelin avaamisen mekanismien opetteluun
3. Toinen muodostelma (1-3-2-3) antaa hyvät edellytykset laitapelaamisen ja laitapelaajien yhteistyön opetteluun

Pelipaikat ja niiden ensisijaiset tehtävät muodostelmittain:

1-2-4-1-1

Maalivahti: tehtävänä avata peliä ja ohjata puolustamispelaamista. Ensisijainen puolustustehtävä on estää maali.

Keskuspuolustajat: Keskuspuolustajien ensisijainen tehtävä on avata peliä ja määrittää joukkueen puolustuslinjan etäisyys maalista.

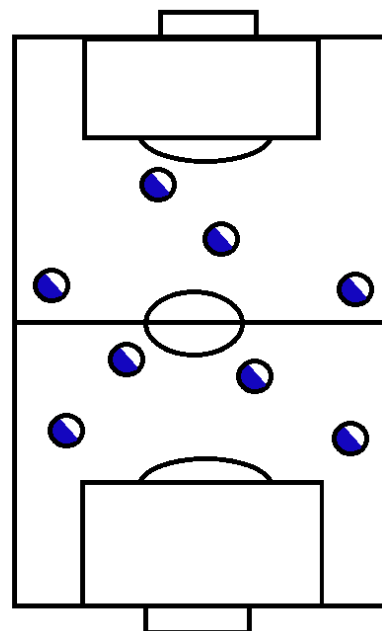
Laitapuolustajat (Wing-Back): Laitapuolustajien tavoitteena on pitää joukkueen hyökkäyspelaaminen tarpeeksi leveänä. Puolustettaessa ensisijainen tavoite on estää vastustajien eteneminen laidasta

Keskikenttäpelaajat: Hyökkäyspelaamisen tavoitteena on säilyttää kenttätasapaino ja määrittää pelin rytmi. Puolustusvaiheessa ensisijainen tehtävä on suojella keskuspuolustajien edessä olevaa kymppialuetta.

Piilokärki: Hyökkäyspelin ensisijainen tehtävä on täyttää kymppialuetta ja päättää joukkueen murtautumisalue. Puolustusvaiheessa tavoite on estää vastustajia pääsemästä pelintekijäalueelle.

Hyökkääjä: Hyökkäyspelin ensisijainen tavoite on tehdä maali. Puolustuksen ensisijainen tavoite on johtaa joukkueen prässä.

1-3-2-3



Maalivahti: tehtävänä avata peliä ja ohjata puolustamispelaamista. Ensisijainen puolustustehtävä on estää maali.

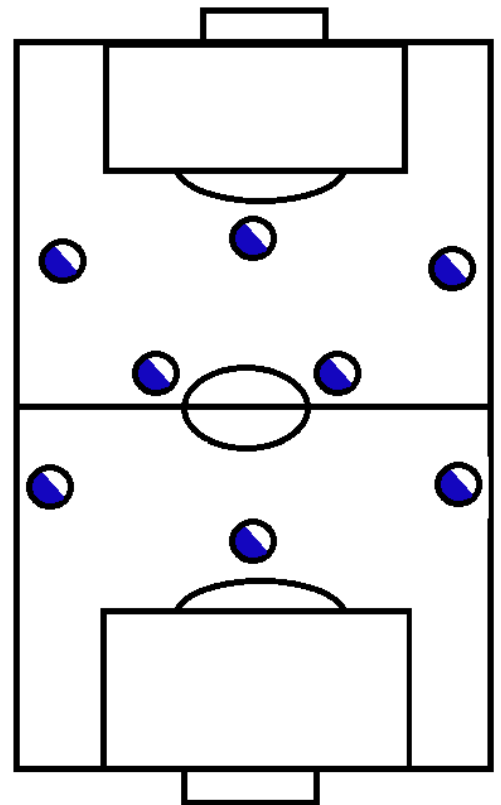
Keskuspuolustaja: Hyökkäysvaiheessa keskuspuolustajan tavoite on rytmittää joukkueen hyökkäyspeliä ja ohjata joukkueen pelaamista haluttuun suuntaan. Puolustusvaiheessa keskuspuolustajan tulee suojella keskusta-aluetta.

Laitapuolustajat: Hyökkäysvaiheessa laitapuolustajien tavoite on pitää peli leveänä. Lisäksi laitapuolustajien tulee huolehtia kenttätasapainosta, molemmat laitapuolustajat eivät voi olla hyökkäyksen kärjessä. Puolustusvaiheessa laitapuolustajat puolustavat linjassa aluepuolustamisen peruseriaatteiden mukaisesti

Keskikenttäpelaajat: Hyökkäysvaiheessa keskikenttäpelaajien tulee täyttää kymppialuetta ja pelintekijäaluetta. Keskikenttäpelaajien on myös hyökkäysvaiheessa huolehdittava kenttätasapainosta. Puolustusvaiheessa keskikenttäpelaajat puolustavat etenkin kymppialuetta.

Laitahyökkääjät: Hyökkäysvaiheessa laitahyökkääjien tulee yhdessä laitapuolustajien kanssa pitää huoli kentän leveyden käytöstä. Laitahyökkääjät voivat myös lähteä täyttämään kymppialuetta tai tilaa selustasta. Puolustusvaiheessa laitahyökkääjät estävät etenemisen laidasta.

Hyökkääjä: Hyökkäyspelin ensisijainen tavoite on tehdä maali. Puolustuksen ensisijainen tavoite on johtaa joukkueen prässä.



PELITAPA

Joukkueen pelaaminen perustuu tilan luomiseen ja voittamiseen kentällä. Tavoitteena on voittaa tilaa kontrolloidusti niin, että pelaajat tunnistavat tilanteita kentällä ja tekevät loogisia päätöksiä, jotka edistävät peliä.

Joukkue pelaa lähtökohtaisesti palloa sinne, missä on tyhjää tilaa ja oman joukkueen ylivoima. Tämä merkitsee käytännössä, että joukkue pääsääntöisesti käynnistää pelin seisovassa tilanteessa lyhyellä syötöllä.

Pelaajien tulee tehdä ottelun aikana lukuisia päätöksiä. Tavoite on, että jokaisessa suorituksessa, jonka pelaaja tekee kentällä, on oma tarkoituksensa. Jokainen pelaajan tekemä päätös koostuu seuraavista osista:

- 1. Tilanteen tunnistaminen:** Pelaaja tiedostaa kentällä ja omassa lähistössään vallitsevan tilanteen.
- 2. Valinta:** Pelaaja valitsee tarkoituksenmukaisen suorituksen omasta liikemallivarastosta.
- 3. Toteutus:** Pelaaja pyrkii toteuttamaan halutun suorituksen parhaansa mukaan
- 4. Suorituksen arviointi:** Pelaaja arvioi suorituksensa onnistumisen ja siirtyy seuraavan tilanteen tunnistamisvaiheeseen.

Jotta pelaajat saisivat itse läpäistä tämän päätöksentekoprosessin joka kerta, on tärkeää, että pelaajia ei ohjata ottelutilanteissa. Valmennuksen tavoitteena on kehittää päätöksentekoprosessia ongelmakohtassa, jotta pelaajien päätökset olisivat enemmän ja enemmän peliä edistäviä.

Pelaajilta vaaditaan, että he pystyvät perustelemaan jokaisen valintansa joukkueen pelaamisen sääntöjen mukaan. Esimerkiksi halu päästä nopeasti eteenpäin kentällä ei riitä perusteluksi pitkän pallon antamiseen.

Hyökkäyspelaaminen:

Joukkueen hyökkäyspelaaminen perustuu viiteen perussääntöön:

1. Ensisijainen syöttösuunta on eteenpäin, toissijainen sivuttain, kolmas vaihtoehto on pelata pallo alaspäin
2. Pallon kanssa ei saa kääntyä negatiivisesta peliasennosta positiiviseen asentoon
3. Pallo otetaan ensisijaisesti haltuun ylemmällä jalalla
4. Mikäli pallosta piirretään suora viiva pelaajaa kohti, ei tällä viivalla saa olla toista pelaajaa
5. Kun pallollisella pelaajalla on jalka vapaana syöttämiseen, tulee vähintään yhden pallottoman pelaajan tehdä liike vastustajan linjan selustaan

Puolustuspelaaminen:

Joukkue pelaa aluepuolustusta. Tämä tarkoittaa, että pelaajat puolustavat oman pelipaikkansa mukaista vaara-aluetta. Puolustuspelaaminen perustuu aktiiviseen prässäämiseen. Prässääminen on kuitenkin riskialtista, eli sitä ei voi aina tehdä. Joukkueella on tästä syystä seuraavat prässihetket:

1. Pallon liike: Kun pallo liikkuu pelaajalta toiselle, ei se ole vastustajan hallinnassa, täten prässääminen on mahdollista.
2. Heikko syöttö tai ensimmäinen kosketus: Mikäli ensimmäinen kosketus tai syöttö on heikko, ei pallo ole vastustajan pelaajien hallinnassa, prässääminen on siis mahdollista
3. Vastustajan pallollisen pelaajan negatiivinen peliasento: Vastustajan pelaaja ei näe prässäävää pelaajaa, täten prässääminen on mahdollista.

Mikäli joukkue ei pysty jostain syystä prässäämään vastustajajoukkuetta, on joukkueen ensisijaisena tavoitteena puolustaa tila pois omasta selustasta.

Tilanteenvaihto +:

Positiivisessa tilanteenvaihdossa joukkueen ensisijainen tavoite on päästä mahdollisimman nopeasti vastustajan selustaan, kuitenkin niin, että joukkue ei menetä palloa ennen kuin kenttätasapaino on saavutettu

Tilanteenvaihto -:

Negatiivisessa tilanteenvaihdossa joukkueen ensisijainen tavoite on tehdä välitön prässä ja voittaa pallo takaisin mahdollisimman nopeasti, mikäli tämä ei onnistu, pyrkii joukkue vetäytymään ja voittamaan tilaa omasta selustasta.

VANHEMMAN TOIMINTA

Vanhempien ensisijaiset tehtävät on kustantaa, kannustaa ja kuljettaa (myös bussikortin/pyörän hankkiminen on kuljettamista) lastaan tapahtumiin. Vanhempien toinen tärkeä tehtävä on muistaa kenen harrastuksesta on kyse. Lapsen tulee itse saada valita harrastuksensa.

Vanhempien tulisi mahdollisuuksien mukaan käyttää jalkapallon taktista termistöä keskustellessaan pelaamisesta oman lapsen kanssa. Tämä pätee myös ottelutilanteisiin. Oikean taktisen termistön käyttäminen on tärkeää, jotta pelaajat oppivat keskustelemaan lajistansa oikeita termejä käyttäen. Suuri osa pelaajista vaihtaa elämänsä aikana seuraa jossain vaiheessa, tällöin on tärkeää, että pelaajat ymmärtävät oikeita termejä, joita käytetään myös muissa joukkueissa.

Palautteenanto ottelussa

Vanhempien tehtävänä ottelussa on kannustaa pelaajia mahdollisimman hyvään suoritukseen. Peliin saa ja tulee eläytyä, mutta paineen lisäämistä pelaajille tulee välttää.

Vanhempien tehtäviin ei kuulu pelaajien ohjaaminen. Pelaajien tulee saada rauhassa toteuttaa joukkueen pelitapaa. Mikäli pelitapa ei ole vanhemman mielestä mieluisa, tulee asiasta keskustella vastuuvallmentajan kanssa ottelu ja harjoitustilanteen ulkopuolella.

Ottelun aikana saa antaa palautetta, mutta tapa, jolla palaute annetaan, tulee miettiä tarkoin. Paniikin luominen, vaikka joukkue onkin tappioasemassa, on tuloksen kannalta huomattavasti vaarallisempaa kuin hiljaa oleminen. Palautteen tulisi olla ensisijaisesti positiivista (negatiivinen palaute jätetään valmentajalle) ja palaute annetaan mieluiten suoritusten jälkeen.

Esimerkkipalaute: ”Hyvä laukaus, Pekka! Seuraava menee sisään!”

Mikäli joukkueen pelaamisesta tulee kysymyksiä, otathan yhteyttä suoraan joukkueen vastuuvallmentajaan.